

KIDDYPIX® ROBOZZ



PRZEWODNIK UŻYTKOWNIKA

*Gratulujemy zakupu kamery Kiddypix Robozz!
Tym aparatem można robić wspaniałe zdjęcia i nagrywać filmy,
używać zabawnych efektów i ramek do zdjęć oraz grać w gry.
Życzymy wspaniałej zabawy!*

PIERWSZE UŻYCIE KAMERY

Do korzystania z aparatu potrzebne są 3 baterie AAA i karta micro SD. Nie są one zawarte w zestawie.

Proszę użyć wysokiej jakości karty micro SD - maksymalna pojemność powinna wynosić 32 GB.

Przed pierwszym użyciem karty pamięci należy sformatować ją w menu ustawień aparatu.

Opcję "Format" można znaleźć w menu "Ustawienia".

Ze względów bezpieczeństwa baterie powinny być bezpiecznie przechowywane, aby zapobiec wypadkowi lub obrażeniom.

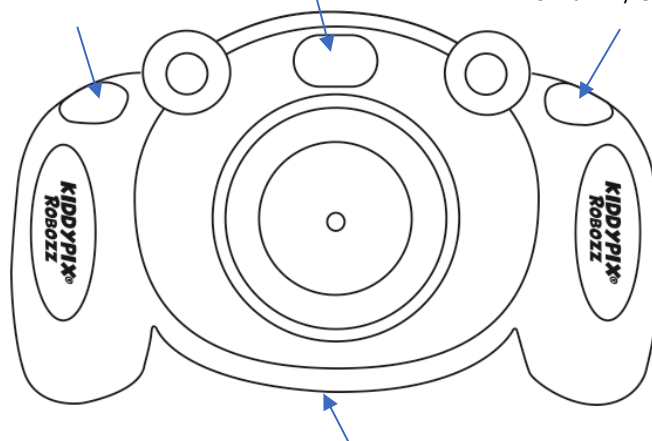
Aby włożyć baterie i kartę micro SD, należy najpierw odkręcić śrubokrętem dostarczonym w zestawie pokrywę baterii.

Po włożeniu baterii i karty pamięci należy upewnić się, że pokrywa jest szczelnie zamknięta.

OSTRZEŻENIE! Aparat nie jest odpowiedni dla dzieci poniżej 36 miesiąca życia z powodu ryzyka zadławienia.

PRZYCISKI I FUNKCJE

1. Nagrywanie zdjęć lub wideo 2. Lampka 3. Ramki / efekty



4. Pokrywa komory baterii
Bateria/karta micro SD/port USB pod pokrywą / Reset

5. Usuń jeden plik 6. Tryb 7. Wizjer 8. Usuń wszystkie pliki
9. Przycisk włączania/wyłączania
10. Mikrofon 11. Przycisk w górę / prawo 12. OK 13. Przycisk w dół / w lewo 14. Głośnik
-
- A line drawing of the front of the KiddyPix RoboZZ camera. It features a central rectangular screen labeled 'Ekran'. Above the screen are two circular viewfinders. Below the screen are several buttons: a left button, a central button, and a right button. At the bottom, there are two speaker grilles, a central button, and a right button. Arrows point from the numbered labels to these various components.



1. Nagrywanie zdjęć lub wideo

Naciśnij ten przycisk, aby zrobić zdjęcie lub aby rozpocząć i zatrzymać nagrywanie wideo.

2. Lampka

Włączenie/wyłączenie funkcji lampy poprzez krótkie naciśnięcie przycisku Przycisk włączania/wyłączania (9).

3. Ramki / efekty

Podczas korzystania z trybu fotografowania naciśnij ten przycisk a przejść do ramek i efektów.

Aby przełączać między ramkami i efektami, naciśnij przycisk strzałki (11+13).

Aby wyłączyć ramki i efekty, należy ponownie nacisnąć przycisk.

4. Pokrywa komory baterii

Bateria/karta micro SD/port USB pod pokrywą

Aby włożyć baterie i kartę micro SD, należy najpierw odkręcić śrubokrętem dostarczonym w zestawie pokrywę baterii.

Po włożeniu baterii i karty pamięci należy upewnić się, że pokrywa jest szczelnie zamknięta.

Proszę użyć karty micro SD wysokiej jakości - maksymalna pojemność pamięci powinna wynosić 32 GB.

Przed pierwszym użyciem karty pamięci należy sformatować ją w menu ustawień aparatu.

Opcję "Formatowanie" można znaleźć w menu "Ustawienia".

5. Usuń jeden plik

Jeśli chcesz usunąć tylko jeden z plików, wybierz go w trybie odtwarzania za pomocą klawisza strzałki i potwierdź przyciskiem usuwania (5).

6. Tryb

Wybierz tryb pracy (zdjęcie, wideo, gry, odtwarzanie, ustawienia) i potwierdź przyciskiem OK.

7. Wizjer

8. Usuń wszystkie pliki

Jeśli chcesz usunąć wszystkie pliki jednocześnie, naciśnij przycisk usuwania (8) w trybie odtwarzania i potwierdź.

9. Przycisk włączania/wyłączania

10. Mikrofon

11. Przycisk strzałki w górę/ prawo

12. Przycisk OK

Potwierdza wybrane menu lub opcję ustawień.

13. Przycisk strzałki w dół/ w lewo

14. Głośnik

TRYBY KAMERY



TRYB ZDJĘĆ

Naciśnij przycisk trybu i wybierz tryb zdjęć za pomocą przycisku strzałki.

Potwierdź wybór przyciskiem OK.

Teraz możesz robić zdjęcia, naciskając przycisk Zdjęcie/wideo.

Efekt ramki:

Podczas korzystania z trybu fotografowania naciśnij przycisk ramki.

Aby przełączać między ramkami i efektami, naciśnij lewy i prawy przycisk strzałki.

Po wybraniu ramki wystarczy nacisnąć przycisk zdjęć/wideo, aby wykonać zdjęcie.

Aby opuścić ten tryb, należy ponownie nacisnąć przycisk ramki.



TRYB WIDEO

Naciśnij przycisk trybu i wybierz tryb wideo za pomocą przycisku strzałki.

Potwierdź wybór przyciskiem OK.

Teraz można nagrywać filmy wideo, naciskając przycisk zdjęć/wideo.



TRYB ODTWARZANIA

Naciśnij przycisk trybu i wybierz tryb odtwarzania za pomocą przycisku strzałki.

Potwierdź wybór przyciskiem OK.

Teraz możesz oglądać nagrane zdjęcia i filmy wideo lub przełączać między nimi za pomocą przycisku strzałki.

Aby usunąć jeden plik, naciśnij przycisk usuwania (5) i potwierdź przyciskiem OK.

Aby usunąć wszystkie pliki jednocześnie, naciśnij przycisk kasowania (8) i potwierdź przyciskiem OK.



USTAWIENIA

Naciśnij przycisk trybu i wybierz tryb ustawień za pomocą przycisku strzałki.

Potwierdź przyciskiem OK.

Znajdujesz się teraz w trybie ustawień.

Za pomocą przycisku strzałki możesz zmienić następujące ustawienia lub wybrać różne opcje:

- Rozdzielczość zdjęć: 5M / 3M / 2M / 1.3M
- Czasomierz fotograficzny (samowyzwalacz): Off / 2 / 5 / 10 sek.
- Rozdzielczość wideo: 1080FHD, 1080P, 720P
- Nagrywanie w pętli: wyłączone / włączone
- Datownik: Wył. / Wł.
- Wybierz język menu kamery
- Wygaszacz ekranu: 1min. / 2min. / 3min.
- Automatyczne wyłączenie: Wyłączony / po 1 / 3 / 5 minutach
- Częstotliwość: 50HZ / 60HZ
- Podłączanie przez USB

- Formatuj kartę

Naciśnij OK, a następnie potwierdź naciskając OK.

Uwaga: Proces formatowania usunie wszystkie pliki na karcie.

- Ustawianie czasu i daty

Nacisnąć lewy i prawy przycisk strzałki, aby ustawić godzinę/minutę/sekundę, przyciski w górę i w dół, aby zwiększyć lub zmniejszyć wartości godzina/minuta/sekunda, a następnie nacisnąć OK, aby potwierdzić.

- Przywrócenie ustawień domyślnych

Naciśnij ustawień domyślnych, a następnie potwierdź naciskając OK.

Wszystkie ustawienia, które zostały wcześniej ustawione, zostaną przywrócone do ustawień fabrycznych.



GRA "PUSH BOX"

Naciśnij przycisk Tryb i użyj klawisza strzałki, aby wybrać grę.
Potwierdź wybór przyciskiem OK.

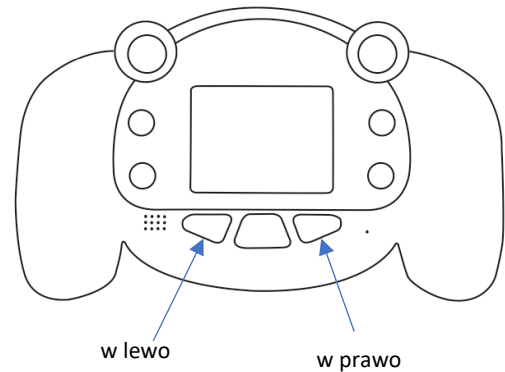
Celem gry jest zasunięcie wszystkich czerwonych kropek przysuwając je żółtymi pudłami.

Przycisk migawki fotograficznej/video = w dół

Przycisk efektów = w górę

Klawisz strzałki w lewo = w lewo

Klawisz strzałki w prawo = W prawo



GAME "TETRIS"

Naciśnij przycisk Tryb i wybierz tryb za pomocą przycisku klawiszem strzałki, aby zatrzymać grę.
Potwierdź wybór przyciskiem OK.

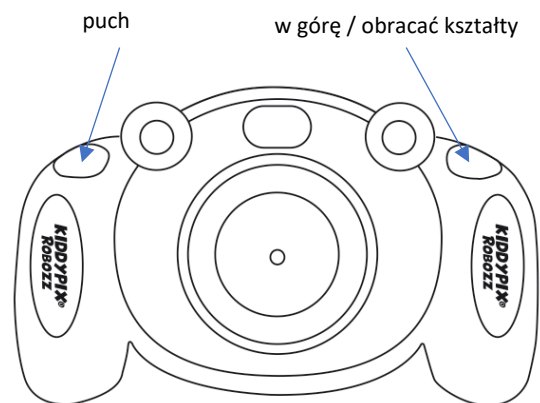
Cel gry:

Wypełnij jak najwięcej linii układanki Tetris.

Klawisz efektów = obracaj kształty

Klawisz strzałki w lewo = w lewo

Klawisz strzałki w prawo = W prawo



Dobrej zabawy!



GDYBYŚ MIAŁ JAKIEŚ PYTANIA

Ramki i efekty fotograficzne: Jak one działają?

Podczas korzystania z trybu fotografowania:

Naciśnij przycisk ramki/efektu fotograficznego i wybierz ramkę lub efekt, naciskając lewy i prawy przycisk strzałki.

Aby usunąć efekt ramki, ponownie naciśnij przycisk ramki/efektu fotograficznego.

Lampka: Jak ona działa?

Włączyć/wyłączyć lampę błyskową, krótko naciskając przycisk włączania/wyłączania (9).

Jak usuwa się pliki?

Naciśnij przycisk trybu i wybierz tryb odtwarzania za pomocą przycisku strzałki.

Potwierdź wybór przyciskiem OK.

Teraz możesz oglądać nagrane zdjęcia i filmy wideo lub przełączać między nimi za pomocą przycisku strzałki.

Aby usunąć jeden plik, naciśnij przycisk usuwania (5) i potwierdź przyciskiem OK.

Aby usunąć wszystkie pliki jednocześnie, naciśnij przycisk kasowania (8) i potwierdź przyciskiem OK.

Jak wymienia się baterie?

Do korzystania z aparatu potrzebne są 3 baterie AAA. (Nie zawarte w zestawie)

Aby włożyć baterie lub kartę micro SD, należy najpierw odkręcić śrubokrętem dostarczonym w zestawie pokrywę baterii.

Po włożeniu baterii i karty pamięci należy upewnić się, że pokrywa jest szczelnie zamknięta.

SPECYFIKACJE TECHNICZNE

Rozdzielczość zdjęć:

5MP* (2592×1944), 3MP* (2048×1536), 2MP* (1920×1080), 1.3MP (1280×960)

Rozdzielczość wideo:

1080FHD* (1920×1080), 1080P* (1440×1080), 720P (1920×720)

Wyświetlacz 2,0"/5cm

Obiektyw szerokokątny 110°

Pamięć zewnętrzna: karta micro SD o maks. pojemności 32 GB (nie zawarta w zestawie)

Wbudowany mikrofon

Wbudowany głośnik

Częstotliwość: 50HZ / 60HZ

Samowyzwalacz: Włączenie / wyłączenie / 2 sek. / 5 sek. / 10 sek.

Wbudowana lampka błyskowa

Ramki i efekty fotograficzne

2 gier

Baterie 3xAAA (nie zawarte w zestawie)

*prze interpolację

WAŻNE INFORMACJE

Aby zapewnić optymalne działanie urządzenia, należy zwrócić uwagę na następujące ważne informacje:

Karta microSD:

- Przed pierwszym użyciem karty pamięci należy upewnić się, że karta została sformatowana w urządzeniu (Ustawienia > Format).

- Maksymalna pojemność karty pamięci nie powinna być większa niż 32GB.

Użycie kart pamięci o pojemności przekraczającej maksymalną zalecaną pojemność może skutkować błędami w plikach.

- Czas nagrywania zależy od wybranej rozdzielczości.

Baterie:

- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy wyjąć baterie.

INSTRUKCJE BEZPIECZEŃSTWA:



UWAGA: Urządzenie nie jest odpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesiąca życia z powodu ryzyka zadławienia.



UWAGA: Zawsze należy chronić urządzenie przed upadkiem i uderzeniami.

- Zachowaj odpowiednią odległość od obiektów, które generują silne pole magnetyczne lub fale radiowe, aby zapobiec uszkodzeniu produktu lub wpłynąć na jakość dźwięku i obrazu.

- Urządzenie należy przechowywać w chłodnym (w temperaturze pokojowej) miejscu suchym i wolnym od kurzu oraz nigdy nie wystawiać go na działanie wysokich temperatur lub stałego bezpośredniego światła słonecznego.

- W mało prawdopodobnym przypadku przegrzania, dymu lub nieprzyjemnych zapachów wydobywających się z urządzenia, należy natychmiast odłączyć je od kabla ładującego i wyjąć baterię, aby uniknąć pożaru.



Wszystkie specyfikacje produktów są poprawne w momencie wydruku i mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.

Easypix GmbH zastrzega sobie prawo do błędów lub pominięć.

Aby uzyskać pomoc techniczną, prosimy odwiedzić nasz dział pomocy na www.easypix.eu.

DEKLARACJA ZGODNOŚCI

Producent niniejszym oświadcza, że oznakowanie CE zostało umieszczone na tym produkcie zgodnie z zasadniczymi wymaganiami i odpowiednimi przepisami dyrektyw europejskich.



Deklarację zgodności można pobrać z: http://www.easypix.info/download/pdf/doc_kiddypix_robozz.pdf

UTYLIZACJA



Utylizacja opakowania

Sortuj materiały opakowania. Do makulatury należy dodać karton i tekturę, folie należy poddać recyklingowi.



Unieszkodliwianie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego i/lub baterii przez konsumentów w gospodarstwach domowych na terenie Unii Europejskiej.

Ten symbol na produkcie lub opakowaniu oznacza, że produktu nie wolno wyrzucać razem z odpadami komunalnymi. Stare urządzenie i/lub baterie/akumulatory należy zwrócić do odpowiednich punktów zbiórki w celu recyklingu urządzeń elektrycznych i elektronicznych i/lub baterii/akumulatorów. Aby uzyskać więcej informacji na temat recyklingu tego sprzętu i/lub baterii, należy skontaktować się z władzami lokalnymi, sklepem, w którym zakupiono sprzęt, lub firmą zajmującą się utylizacją odpadów. Recykling materiałów pomaga chronić zasoby naturalne i zapewnia bezpieczny sposób recyklingu dla zdrowia ludzkiego i środowiska.



Ostrzeżenie o baterii

- Nie należy demontować ani uderzać w baterię. Uważaj, aby nie zwarcć baterii. Nie należy wystawiać baterii na działanie wysokich temperatur. Nie używaj baterii, jeśli przecieka lub rozszerza się.
- Zawsze ładować przez system. Jeśli bateria zostanie wymieniona na niewłaściwy typ, istnieje ryzyko wybuchu.
- Baterię należy przechowywać z dala od dzieci.
- Baterie mogą eksplodować, jeśli zostaną wystawione na działanie otwartego ognia. Nigdy nie wrzucać baterii do ognia.
- Zużyte baterie należy utylizować zgodnie z lokalnymi przepisami.
- Baterię należy wyjąć i zutylizować oddzielnie przed wyrzuceniem urządzenia.



Ostrzeżenie o małych częściach

Aparat nie jest odpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia ze względu na ryzyko uduszenia.



Made in China / Only for EU

easypix®
LIFESTYLE ELECTRONICS